

**ZAUBERTRICKS.COM**

**PRÄSENTIERT**

# Zauber katalog

## 04/2006

---



---

Hier finden Sie Zaubertricks  
für Anfänger, Kinder und Fortgeschrittene

---



# Allgemeine Geschäftsbedingungen

## **Geltungsbereich**

Allen Lieferungen und Leistungen von Zauberversand Wolfgang May in Erfüllung von Aufträgen, die der Kunde nicht im Zusammenhang mit seiner gewerblichen oder selbstständigen beruflichen Tätigkeit erteilt hat, liegen diese Geschäftsbedingungen zugrunde. Abweichende und/oder ergänzende Vereinbarungen bedürfen der ausdrücklichen schriftlichen Zustimmung von Zauberversand Wolfgang May; dies gilt auch für eine Abbedingung des Schriftformerfordernisses.

## **Widerrufsrecht**

Sie sind als Verbraucher im Sinne von § 13 BGB an Ihre Bestellung nicht mehr gebunden, wenn Sie binnen einer Frist von 2 Wochen nach Erhalt der Ware widerrufen. Der Widerruf muss keine Begründung enthalten und kann schriftlich (eine E-Mail genügt) oder durch Rücksendung der Ware auf unsere Gefahr erfolgen. Zur Fristwahrung genügt die rechtzeitige Absendung an:

Zauberversand Wolfgang May  
Amalienstr.112  
46537 Dinslaken

Bitte frankieren Sie das Paket ausreichend, um Strafporto zu vermeiden. Wir erstatten Ihnen den Portobetrag dann umgehend zurück. Wenn Sie beschädigte oder abgenutzte Waren zurückschicken, wird der gesetzlich zulässige Betrag in Abzug gebracht; dies können Sie vermeiden, indem Sie lediglich die Ware einer Prüfung unterziehen, wie sie Ihnen etwa im Ladengeschäft möglich gewesen wäre, und diese ohne Gebrauchsspuren und in der Originalverpackung zurückschicken.

Wir übernehmen die Kosten der Warenrücksendung, wenn Ihre Bestellung einen Betrag von EUR 40,- übersteigt.

## **Ausgeschlossen von der Rücksendung sind**

- \* Waren, die nach Kundenspezifikation angefertigt werden oder eindeutig auf die persönlichen Bedürfnisse zugeschnitten sind oder die aufgrund ihrer Beschaffenheit nicht für eine Rücksendung geeignet sind oder schnell verderben können oder deren Verfallsdatum überschritten würde,
- \* Audio- oder Videoaufzeichnungen oder Software, sofern die gelieferten Datenträger von Ihnen entsiegelt worden sind,
- \* Zeitungen, Zeitschriften und Illustrierte.

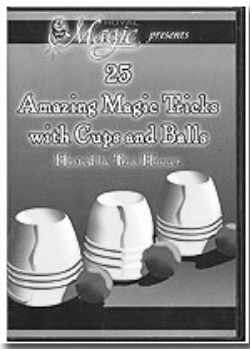
## **Gewährleistung**

Die Gewährleistung erfolgt nach den gesetzlichen Bestimmungen, wobei wir im Falle eines Mangels der Ware nach Ihrer Wahl zunächst nachliefern oder nachbessern. Schlägt die Nachbesserung fehl oder ist die nachgelieferte Ware ebenfalls mangelbehaftet, so können Sie die Ware gegen Rückerstattung des vollen Kaufpreises zurückgeben oder die Ware behalten und den Kaufpreis mindern. Informationen über eventuelle Herstellergarantien entnehmen Sie bitte der Produktdokumentation.

## **Gerichtsstand**

Bei Verträgen mit Kaufleuten, mit juristischen Personen des öffentlichen Rechts oder öffentlich-rechtlichem Sondervermögen wird als ausschließlicher Gerichtsstand für alle aus der Geschäftsbeziehung sich ergebenden Rechtsstreitigkeiten, einschließlich Wechsel- und Scheckklagen, der Sitz des Verkäufers, vereinbart.

## Becherspiel DVD



Endlich können wir Ihnen eine **preiswerte DVD** für das Becherspiel liefern! Leider gibt es diese DVD nur in englischer Sprache, aber die laufenden Bilder sind so klar und einleuchtend, dass Sie die Sprache nicht unbedingt verstehen müssen!

Sie erleben 25 genau erklärte Methoden zum Verschwinden, Färben, Erscheinen und Wandern der Bälle! Dann lernen Sie, wie ein Becher durch den anderen dringt oder wie ein Zauberstab den Becherboden durchstößt.

Ein Feuerwerk an herrlichen Effekten! Natürlich wird auch der Klimax beschrieben, bei dem zum Abschluss drei Zitronen in den Bechern erscheinen! Das ist alles besser als jede geschriebene Erklärung! Laufzeit: ca. 20 min.

**Best. Nr. 360**

**€ 19,50**

## Schwammbälle und DVD



Leider gibt es auch diese DVD nur in englischer Sprache, aber die laufenden Bilder sind so klar und einleuchtend, dass Sie die Sprache nicht unbedingt verstehen müssen! Sie erleben genau erklärte Methoden zum Verschwinden, Erscheinen, Färben, Vermehren und Wandern der Schwammbälle!

An vielen Stellen sind die Hände des Vorführenden in Nahaufnahme zu sehen, so dass Sie die etwas anspruchsvolleren Griffe gut verfolgen können! Dann lernen Sie, wie ein Ball, mit dem Finger, in zwei Bälle **zerschnitten** wird, eine tolle Routine mit einem Zuschauer als "zaubernden Assistenten" und vieles mehr! Ich kann Ihnen jetzt die großen, roten Schwammbälle zu einem wirklich günstigen Preis anbieten! Sie sind sehr griffig und elastisch bei einem Durchmesser von 50 mm!

**1 Stück: Best. Nr. 357 € 1,50**

**4 Stück: Best. Nr. 358 € 5,00**

**DVD: Best. Nr. 359 € 19,50**

## Humor für Zauberkünstler



Mit diesem Buch haben Sie endlich die Möglichkeit, Ihre Zauberkunststücke mit passenden Texten zu kommentieren. Das wirkt äußerst professionell und bietet dem Publikum eine bessere Unterhaltung, als wenn Sie nur erzählen, was Sie gerade tun! Das sieht ja so wieso jeder!

Natürlich ist dieses Buch auch für den privaten Bereich geeignet, denn damit können Sie nicht nur Ihre Schlagfertigkeit erhöhen, sondern Sie haben auch immer einen verrückten Spruch auf Lager! Auf über **60 Seiten** finden Sie ca. **650 (!)** lustige aber auch nachdenkliche Gags, Sprüche und weitere Anregungen für Ihr Zauberprogramm!

Das Buch ist übersichtlich **nach Sachgebieten** geordnet und mit dem farbigen Umschlag und der eleganten Ringbindung ein hübsches Präsent für Sie oder Ihre Freunde! Da sollten Sie nicht zögern, denn dieses Buch ist eine wahre Fundgrube für alle, die gerne lachen!

**Best. Nr.: 217**

**€ 14,50**

## Ballvase

**Ein klassisches Requisit, mit dem sogar Sechsjährige zaubern können!**



Sie heben den Deckel von der Vase, nehmen den Ball heraus und legen den Deckel wieder drauf. Dann stecken Sie den Ball die Tasche, murmeln einen Zauberspruch und wenn Sie nachsehen, ist der Ball wieder in der Vase angekommen! Ein toller Effekt! Mit zwei Vasen können Sie den Ball auch hin und herwandern lassen! Sie ist sehr gut verarbeitet und mit 10 cm Höhe weit sichtbar! Die Vase ist blau, die Kugel rot.

**Best. Nr. 262a**

**€ 5,90**

## "Becherspiel de Luxe"



Das ist die "Luxus-Ausgabe" unseres Becherspiels. Diese drei Becher sind viel größer, so dass Sie auch mal eine Zitrone (o.ä.) erscheinen lassen können!

Sie bestehen aus glänzendem Aluminium und haben jeweils zwei vorgewölbte Ränder. Ein Super Design! Auch die Bälle sind etwas größer und außerdem mit roter Baumwolle umhüllt, wodurch sie sich ganz fantastisch zum Manipulieren eignen!

Wir liefern die normale Routine ohne Fingerfertigkeit, aber Sie können natürlich Ihre eigene, oder die von Dai Vernon vorführen. Drei kleine Stoffbälle "durchdringen" die Becher, wandern zwischen ihnen hin und her, vermehren sich..... usw.!

Best. Nr. 292

€ 29,50

## Chop Cup



Sie erhalten einen präparierten Becher (aus Aluminium!) und zwei Bälle, wovon einer präpariert ist.

Die Zuschauer sehen aber nur einen Ball, der im Becher verschwindet, erscheint, sich verwandelt oder ganz woanders auftaucht. Sowohl der Becher als auch die Bälle sehen genauso aus wie die des Luxus-Becherspiels.

Er kann somit aufs Beste damit kombiniert werden! Siehe Sonderangebot!

Best. Nr. 293

€ 19,50

## Chin Ling Box



Diese Zauber-Box ist aus Naturholz angefertigt und mit Messing-Scharnieren beschlagen. Sie sieht damit sehr edel aus!

Im Deckel und im Boden befindet sich jeweils ein Schlitz. Eine genau passende Glasscheibe liegt in der Box. Wenn man nun oben eine Münze hereinwirft, kann diese unmöglich unten herauskommen, weil die Glasscheibe den Weg versperrt!

Trotzdem lassen Sie ein Geldstück unter den Augen der verblüfften Zuschauer **durch** die Glasscheibe fallen! Ein unglaublicher Effekt. Die Präparation ist so raffiniert, dass man die Box vor und nach der Vorführung aus der Hand geben kann!

Best. Nr. 305

€ 24,50

## Dynamic Coins



Endlich ist dieser beliebte Münztrick auch mit **Euros (!)** lieferbar!

Sie präsentieren zwei elegante Messing-Kappen und einen Ring. Plötzlich tauchen unter einer Kappe vier Euros auf!

Diese verschwinden wieder und erscheinen ganz überraschend unter der zweiten Kappe. Danach dringen die Münzen durch beide Messingkappen!

Schließlich verwandeln sich alle Euros in vier 2-Cent-Stücke (!) und zum Abschluss produzieren Sie sogar zwei Stapel von je vier Euros. Wahnsinn!

Die Handhabung ist so einfach, dass sogar 6-jährige damit umgehen können! Sie erhalten dieses feinmechanische Wunderwerk inklusive der raffinierten Mechanik und **neun (!)** verschiedenen Kunststücken!

Best. Nr.: 001

€ 15,00

## "Fakir Münze"



Dies ist ein einfaches, aber sehr wirkungsvolles Kunststück, das auch Kinder vorführen können!

Eine entlehene Münze wird in eine Dose gelegt und dann mit fünf Nägeln durchbohrt! Irre! Wenn die Nägel entfernt werden, sieht man, dass die Münze unverseht ist und Ihre Zuschauer können alles untersuchen!

Best. Nr. 259

€ 5,90

## "Fliegende Münzen"



Hier kommt endlich mal ein Kunststück mit Münzen, bei dem Sie keine Fingerfertigkeit brauchen!

Sie stellen zwei kleine Pokale auf Ihren Tisch und füllen beide mit jeweils vier 5-Cent Stücken. Jetzt folgt eine "magische Bewegung" und wenn Sie die Pokale ausschütten, ist ein Geldstück vom rechten in den linken gewandert. Das geht so lange, bis sämtliche Münzen im linken Pokal angekommen sind. Danach können Sie die Pokale ruhig untersuchen lassen.

Best. Nr. 262

€ 7,50

## "Geheimnisvolle Truhe"



Sie stellen eine kleine Schatztruhe auf den Tisch. Der Zuschauer soll die Truhe nun an den Seiten mit zwei Fingern berühren und hochheben. Das geht ganz leicht.

Doch dann öffnen Sie die Truhe und legen ein kleines Seidentuch hinein. Es ist unglaublich, aber jetzt ist die Truhe so schwer, dass der Zuschauer sie nicht mehr hochheben kann!

Ein verrückter Effekt, denn wenn Sie das Tuch herausholen, kann man die Truhe wieder ganz einfach anheben! Die Truhe ist aus Holz, mit Messingscharnieren und Verschluss. Abmessungen: 11 x 7 x 5 cm. Geeignet für Salon und Close up!

Best. Nr. 349

€ 29,50

## "Geisterzigarette"



Ihr Zuschauer untersucht eine kleine Metallhülse, in die Sie dann eine Zigarette stecken und verschließen.

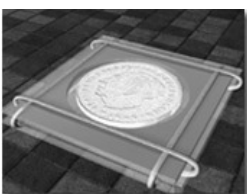
Daraufhin öffnen Sie die Hülse wieder und heraus kommt eine klitzekleine Mini-Zigarette!

Sehr einfach vorzuführen aber trotzdem ein toller Effekt!

Best. Nr. 284

€ 9,50

## "Kristall Box"



Eine Münze wird in eine kleine glasklare Box eingeschlossen und danach mit vier Gummiringen abgesichert.

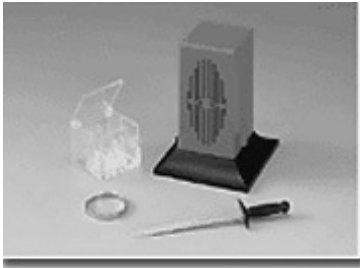
Nun wird alles in ein Taschentuch gewickelt und obwohl ein Mitspieler dieses gut festhält, verschwindet die Münze, um sofort wieder "irgendwo" aufzutauchen. Einfache Vorführung!

Best. Nr. 264

€ 3,50

## "Kristall Illusion"

**Eine wunderschöne Mini Illusion, die Sie am Tisch vorführen können!**



Sie erhalten ein Schwert, einen Podest, einen Plexiglaswürfel mit Deckel, einen normalen Ring und eine Röhre! Zuerst lassen Sie alles untersuchen! Danach stecken Sie den Ring in das durchsichtige Kästchen. Sie können auch den Ehering eines Zuschauers nehmen! Jetzt schließen Sie das Kästchen und stellen es auf den Podest.

Anschließend kommt die Röhre über den Würfel ebenfalls auf den Podest. Daraufhin schieben Sie das Schwert oben durch die seitlichen Schlitz, bis es an beiden Seiten herauslugt und drücken es nun mit Schwung nach unten!

Schließlich ziehen Sie die Röhre nach oben ab und man sieht, dass das Schwert durch den Würfeldeckel **und** den Ring gedrungen ist! Sie öffnen den Deckel, ergreifen den Ring mit Hilfe des Schwertes und reichen ihn dem verblüfften Zuschauer!

Tolle Verarbeitung, hübsches Design, Supereffekt und einfache Vorführung!

**Best. Nr. 276**

**€ 24,50**

## "Kuli durch Geld"

Sie leihen sich vom Zuschauer einen möglichst großen Geldschein!



Dann holen Sie Ihren Kugelschreiber heraus, schreiben ein paar Worte und stechen ihn schließlich - zum Entsetzen des Publikums - durch die Banknote!

Nachdem Sie den Kuli wieder abgezogen haben, können Sie alles (auch den Kuli!) untersuchen lassen!

**Best. Nr. 267**

**€ 9,50**

## "Messing Box"

Zuerst lassen Sie den Ring eines beliebigen Zuschauers verschwinden. Dann holen Sie blitzschnell eine dekorative Messing Box, mit aufgedrehtem Deckel, aus der Tasche!



Diese reichen Sie dem Zuschauer, um sie zu öffnen. Er muss allerdings eine ganze Weile drehen, bis der Deckel endlich ab ist, wodurch jede Manipulation von Ihrer Seite ausgeschlossen wird.

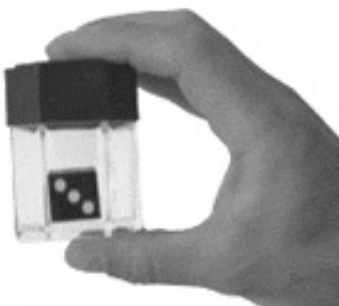
Endlich erblickt er voller Staunen seinen Ring in der Box! Mit diesem feinmechanischen Wunderwerk werden Sie viel Spaß haben!

**Best. Nr. 275**

**€ 27,50**

## "Würfelbombe"

**Ein toller Effekt, den auch Kinder ab 6 Jahren vorführen können!**



Ein schwarzer Würfel kommt in einen durchsichtigen Becher. Sie schütteln einmal und der Würfel zerspringt mit lautem Knall in acht kleine Würfel. Ihre Zuschauer werden sich erschrecken und Staunen!

Achtung, das ist kein billiges Plastikteil, sondern es besteht aus dickem und stabilem Kunststoff. Der Würfel ist aus dünnem Metall und die kleinen Würfel sind echte Point-Würfel!

Eine Superverarbeitung mit 100%iger Funktion!

**Best. Nr. 301**

**€ 11,50**

## "Zigaretten Piercing"



Sie geben eine fremde Zigarette in eine kleine Messinghülse. Nun wird der Deckel aufgeschraubt. Die Zigarette passt genau hinein!

Jetzt nehmen Sie fünf kleine Nadeln mit farbigen Köpfen und stecken diese durch die Seitenlöcher der Röhre.

Danach ziehen Sie die Nadeln wieder heraus und schrauben den Deckel auf. Langsam, voller Spannung, holen Sie dann die Zigarette hervor und reichen sie dem Besitzer zurück. Sie ist unversehrt!

Ein kleines feinmechanisches Wunderwerk, das Sie immer dabei haben sollten!

**Best. Nr. 278**

**€ 22,50**

## "Austausch-Beutel"



**Mit diesem Universal Zaubergerät können Sie alle möglichen Tücher austauschen, verwandeln, erscheinen lassen, vermehren... usw.**

Zuerst zeigen Sie den Beutel leer, indem Sie ihn nach außen stülpen. Dann legen Sie zwei Seidentücher in den Beutel und lassen ein drittes verschwinden. Wenn Sie nun in den Beutel greifen und die Tücher rausholen, taucht das verschwundene Tuch wieder auf und zwar verknötet zwischen den beiden anderen!

Oder Sie legen vier verschiedenfarbige Tücher in den Beutel und nach einer magischen Geste ziehen Sie ein riesiges Seidentuch hervor, welches aus den vier Farben zusammengesetzt ist (siehe Maxi-Blendo).

Der Beutel besteht aus einem Holzrahmen, an dem der Samtbeutel befestigt ist. Am Griff befindet sich (unter Ihren Fingern verborgen!) eine raffinierte Mechanik. Sehr einfache Vorführung!

**Best. Nr. 299**

**€ 29,50**

## "Arm Cutter"



Das ist eine Guillotine im futuristischen Design. Der rote Körper und die blanke Klinge mit schwarzem Griff machen dieses Zaubergerät zu einem wahren Blickfang! Das breite, gut sichtbare Messer kann man durch insgesamt vier Löcher in seinem Lauf verfolgen!

Der Effekt ist ziemlich hart, aber vor dem passenden Publikum können Sie eine Riesenshow veranstalten!

Zuerst stecken Sie eine Salatgurke in das große Loch und schneiden Sie in lauter kleine Scheiben. Dann schieben Sie eine Karotte in das kleinere Loch und bitten einen Zuschauer, den Arm in die große Öffnung zu legen.

Die Spannung ist bis in die letzte Reihe spürbar, wenn Sie nun den Griff in die Hand nehmen und die Klinge von oben nach unten durchziehen!

Doch keine Sorge, der Arm bleibt natürlich dran, während die Karotte allerdings glatt in zwei Stücke getrennt wird! Damit können Sie dann gleich Ihre Hasen füttern!

Diesen makabren Effekt können Sie auf der größten Bühne, aber auch im Wohnzimmer vorführen!

**Best. Nr. 320**

**€ 99,00**

**Achtung: Nicht für Kinder geeignet !!**

## "Schwebende Vase"



Der Magier präsentiert eine dekorative Messingvase und lässt ein kurzes Seil in die Öffnung hineingleiten.

Plötzlich entfernt er seine Hand von der Vase, aber diese bleibt trotzdem am Seil hängen, sie fällt nicht herunter! Sofort gibt er alles zum Untersuchen und Ausprobieren, doch natürlich kann es niemand nachmachen!

Sie bekommen eine schwere Messingvase, ein Seil und das geheime Hilfsmittel

**Best. Nr.: 109**

**€ 9,50**

Wenn Sie dieses Kunststück noch etwas lustiger und effektvoller vorführen wollen, bestellen Sie gleich zwei Vasen, damit ein beliebiger Zuschauer mitzaubern kann!

Bei diesem wird die Vase nun immer am Seil herunterrutschen, während sie beim Magier hängen bleibt! Die Vasen und auch die Seile können sogar zwischendurch getauscht werden! Das ist Unterhaltung pur!

Sie erhalten zwei Vasen und Seile etwas preiswerter, für nur:

**Best. Nr.: 110**

**€ 12,50**

## "Färbende Hände"



Sie bedecken einen roten Gummiball mit einem Tuch und bitten jemanden, das Tuch festzuhalten. Zur selben Zeit krempeln Sie die Ärmel etwas hoch.

Dann zeigen Sie die Hände leer und gehen damit unter das Tuch, während Sie erzählen, dass Ihre Hände färbende Eigenschaften hätten.

Sie brauchen also nur etwas über den Ball zu streichen, schon nimmt dieser eine andere Farbe an! Der Zuschauer darf den Ball durch das Tuch mit festhalten! Dann soll er das Tuch wegziehen und siehe da:

**"Der Ball ist gelb geworden!"** Ball und Tuch können untersucht werden! Ein schöner Effekt und einfach vorzuführen!

Die Gummibälle haben einen Durchmesser von ca. 55 mm und sind damit weithin sichtbar! Außerdem springen sie sehr hoch. Falls also mal ein Ball herunterfallen sollte, schnappen Sie ihn ganz elegant auf, ohne sich tief zu bücken! Sie erhalten den Komplettsatz mit drei Bällen und Zubehör. Viele Varianten!

Sie lassen z.B. die Bälle wandern oder legen drei schwarze Bälle in einen Korb und holen daraufhin drei verschiedenfarbige heraus. Korb und Bälle geben Sie danach ins Publikum zum Untersuchen! ... usw. ... usw.

**Best. Nr. 326**

**€ 12,50**

## "Kerze durch Arm"



Ein professioneller Bühnentrick, den Sie auch im Wohnzimmer vorführen können!

Der Magier zeigt eine hübsch dekorierte Metallröhre, die an der Ober- und Unterseite gelocht ist. Dort steckt er eine Kerze hindurch und lässt die Zuschauer danach in die Röhre schauen. Man sieht, wie die Kerze mitten durch das Kaliber der Röhre führt. Dann zieht er die Kerze wieder heraus und lässt sie anzünden.

Währenddessen steckt er den Arm durch die Röhre, bis die Hand vorne heraus guckt und jetzt geschieht etwas Unfassbares, denn er steckt die brennende Kerze unten in die Röhre - durch seinen Arm - bis sie an der Oberseite wieder herauskommt.

Ein irrer Effekt!

**Best. Nr. 288**

**€ 32,50**

## "Magischer Abdruck"



Sie zeigen einen Kartenrahmen, in dem sich eine riesige Herz Dame befindet. Diese holen Sie nun hervor und geben sie einem Zuschauer, mit dem Bild nach oben, auf die Hand.

Im Rahmen sieht man jetzt noch eine Karte, die Pik 7. Auch diese wird herausgenommen und verdeckt auf die Herz Dame gelegt. Dann soll der Zuschauer auf die beiden Karten drücken. Wenn er danach die Pik 7 anhebt, sieht man, dass sie einfach verschwunden ist, die Karte ist schneeweiß!

„Wo sind denn die Points geblieben?“ wird sich jeder fragen.

Daraufhin drehen Sie die Herz Dame herum... und auf der Rückseite sieht man eine aufgedruckte Pik 7. Vielleicht hat der Zuschauer sie durchgedrückt?!

Sowohl die riesigen Karten, als auch der Rahmen, sehen wunderschön aus. Sie werden Ihre Freude daran haben!

Best. Nr. 272

€ 27,50

## "Mental Ballons"



**Ein fantastischer Mental-Effekt, den Sie auf der größten Bühne, aber auch im Wohnzimmer vorführen können!**

Auf dem Tisch steht ein dekorativer Ständer, in dem sich vier verschiedenfarbige Luftballons befinden. Sie bitten Ihre Zuschauer, Ihnen drei Farben zuzurufen. Der entsprechende Ballon wird dann jedes Mal mit einer großen Nadel zerstoichen, bis nur noch einer übrigbleibt.

Dann drehen Sie den Ständer um und auf der Rückseite sieht man, dass sich unter dem verbliebenen Ballon ein riesiger Pfeil in der gleichen Farbe befindet. Die perfekte Vorhersage!

Woher wusste der Zauberer, dass dieser Ballon nicht zerstoichen wird? Ein unglaubliches Rätsel. Völlig undurchschaubar! Die Vorführung geht von alleine. Sie brauchen wirklich nur die Ballons zu zerstoichen!

Zum Transport wird der Ständer flach zusammengelegt. Eine Ballonpumpe und 20 Ballons sind dabei!

Best. Nr. 311

€ 99,00

## "Produktionstücher"



**Ein wunderschöner Effekt für die Bühne, den Sie aber auch zu Hause vorführen können!**

Sie präsentieren drei große Seidentücher, blau, pink und gelb.

Diese werfen Sie einzeln hoch in die Luft und plötzlich ist eine Sektflasche (!) zwischen den Tüchern erschienen!

Als "Zugabe" holen Sie dann noch einige kleinere Tücher oder ähnliches hervor!

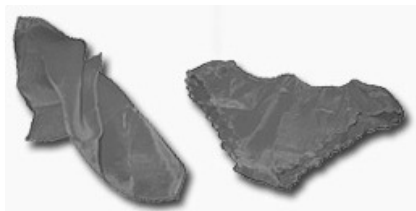
Einfachste Vorführung, aber ein professioneller Effekt.

Wir liefern die Spezialtücher ohne Füllmaterial.

Best. Nr. 321

€ 29,50

## "Silk to panties"



### Ein herrliches Kunststück, allerdings mehr für Erwachsene!

Sie lassen ein kleines Seidentuch verschwinden. Nachdem es wieder aufgetaucht ist, reichen Sie es einem Zuschauer und bitten ihn, den Trick nachzumachen.

Er soll das Tuch feste mit einer Hand umschließen und stark daran denken, bis es verschwindet. Nach einer Weile öffnet er die Hand. Doch das Tuch ist immer noch da!

Aber wenn er es auseinander faltet, erkennt er, dass sich das Seidentuch in einen kleinen Slip verwandelt hat! Ihr Kommentar dazu: „*Woran haben Sie denn gedacht?*“

Ein Lacher für jede Gelegenheit. Dieses pinkfarbene Tuch aus Ponge-Seide sollten Sie immer dabei haben!

Best. Nr. 300

€ 9,50

## "Space Light"



### Ein visuelles Wunder!

Sie greifen in die Luft und halten plötzlich ein rotes Licht in der Hand! Es verschwindet und taucht wieder auf, so oft Sie wollen!

Sie können dieses rotglühende "Etwas" auch zwischen den Händen hin und herwerfen oder lassen es in ein gefülltes Wasserglas fallen, wo es ganz besonders geheimnisvoll leuchtet oder es wird in ein Tuch eingewickelt... usw... usw.

Sehr effektiv ist es auch, wenn Sie das Licht in den Mund stecken, etwas durchkauen und es dann (z.B.) aus dem rechten Ohr wieder hervorholen! Das ist moderne Zauberei, ohne große Fingerfertigkeit. Ein optischer Knüller!

Auch Kinder können dieses herrliche Lichtwunder vorführen! **Zwei Lichter:**

Best. Nr.: 118

€ 22,50

## "Telekinese"



Vier verschiedenfarbige Tücher sind nebeneinander auf ein Seidenband geknotet.

Jetzt soll sich der Zuschauer auf eines dieser Tücher konzentrieren. Er kann tatsächlich frei wählen! Nun bitten Sie ihn, mit den Händen, beschwörende Bewegungen in Richtung des gewählten Tuches auszuführen. Das sieht wohl etwas albern aus, doch während die Zuschauer sich noch amüsieren, passiert das Unglaubliche:

### Sein gewähltes Tuch fällt herunter!

Obwohl von Ihrer Seite keine verdächtige Bewegung zu sehen war! Sie halten das Band nur an den Enden fest!

Das ist ein großartiger Effekt, der jedes Publikum zum Erstaunen bringt. Sie können nun auch noch ein zweites Tuch vom Band fallen lassen oder sogar drei und nur das gewählte bleibt über.. usw.!

Die Vorführung ist einfach! Wir liefern vier große (45 x 45 cm), farbige Seidentücher und das Seidenband. Eine Anleitung ist natürlich auch dabei!

Best. Nr.: 092

€ 19,50

## "Steigender Zauberstab"



Sie zeigen einen Zauberstab, durch den eine dünne Schnur läuft. Dann greifen Sie die Perlen, welche sich an jedem Ende der Schnur befinden und halten den Stab auf diese Weise senkrecht.

Plötzlich steigt der Zauberstab auf "magische" Weise nach oben, dann sinkt er wieder hinunter, um gleich darauf abermals hoch zu schweben, ohne dass man eine verdächtige Bewegung Ihrer Hände wahrnimmt!

Das sieht sehr geheimnisvoll aus, ist aber kinderleicht vorzuführen! Wenn die Zuschauer etwas weiter weg sitzen, haben Sie sogar einen echten Schwebeeffekt, da die dünne Schnur aus einiger Entfernung nicht mehr zu sehen ist!

Zum Schluss geben Sie den Stab aus der Hand, aber die Zuschauer können es nicht nachmachen!

Best. Nr. 260

€ 7,50

## "Universal Schweben"



Sie nehmen eine normale CD, zeigen beide Hände leer vor... und plötzlich schwebt die CD zwischen Ihren Händen! Ohne Fäden! Ein herrlicher Effekt.

Außerdem können Sie auch andere Dinge schweben lassen, z.B. Gläser, Bälle, leere Flaschen... alles, was eine glatte Oberfläche hat.

Wir liefern ein raffiniertes Hilfsmittel, das Sie in der Jackentasche mitführen können und das in Sekundenschnelle vorführbereit ist. Sehr einfache Handhabung!

Best. Nr. 236

€ 9,50

## "Indisches Seilwunder"



Diese neue Version (45er Seidentuch) können Sie auf der größten Bühne präsentieren!

Sie zeigen ein Seil, streicheln einmal darüber und schon bleibt es **steif und starr** in Ihrer Hand stehen! Auf ein Fingerschnippen fällt es dann wieder schlaff herunter.

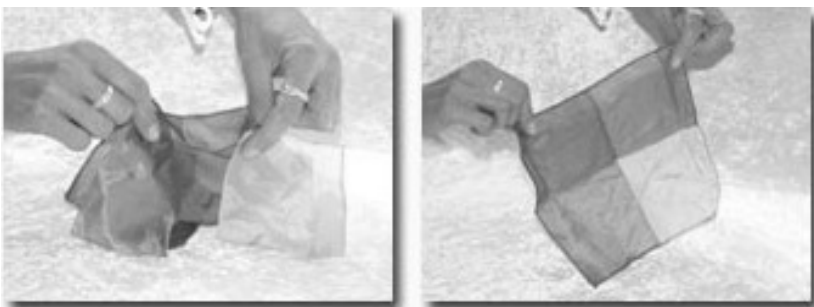
Streicheln Sie nun ein zweites Mal über das steife Seil, verwandelt es sich in ein Seidentuch! Einfache Vorführung, aber trotzdem ein toller Effekt!

Best. Nr.: 334

€ 9,90

## "Mini Blendo"

### Ein Bühnentrick als Tischkunststück!



Sie stopfen vier kleine verschiedenfarbige Seidentücher in Ihre Faust und wenn Sie diese öffnen, ist ein großes Tuch (20 x 20) in den entsprechenden Farben erschienen! Überprüfbar!

Komplette Lieferung mit allen Tüchern und Hilfsmittel.

Best. Nr. 307

€ 9,50

## "Maxi Blendo"

Ein optisch starker Effekt, sowohl für die Bühne als auch fürs Wohnzimmer.



Sie verwandeln vier verschiedenfarbige Seidentücher (45 x 45) in ein riesiges Tuch (90 x 90), das aus den gleichen Farben besteht!

Ein herrlicher Anblick aus wertvoller Ponge Seide!

Best. Nr. 304

€ 34,50

## "Sichtbar"

Ein optisch starker Effekt! Einfache Vorführung! Guter Preis!

Was wollen Sie mehr?



Sie zeigen eine Röhre aus durchsichtigem Acrylglas, in die Sie drei verschiedenfarbige Seidentücher stecken.

Ein hübscher Anblick, da das Publikum die bunten Tücher in der Plexiglasröhre genau erkennen kann. Alles ist sozusagen "sichtbar"!

Jetzt pusten Sie einmal in die Röhre, wodurch die Tücher natürlich an der offenen Seite herausfliegen. Doch was ist nun passiert?

**Plötzlich sind die Tücher miteinander verknotet!**

Sie fangen die Tücherkette dann mit der freien Hand ganz locker auf und verbeugen sich, um den wohlverdienten Applaus entgegenzunehmen!

Wir liefern alles komplett: Plexiglasröhre, drei verschiedenfarbige Seidentücher (30 x 30 cm / Pongé Nr. 5) und das geheime Hilfsmittel.

Best. Nr.: 132

€ 27,50

Ohne Tücher:

Best. Nr.: 133

€ 17,50

## "Langer Lulatsch"

Der Zuschauer zieht eine **Pik 10**. Während er diese zurück ins Spiel mischt, greifen Sie in die Tasche und ziehen ein **Pik As** heraus, aber nur ein kleines Stückchen!

„Das war die gezogene Karte!“ erklären Sie voller Stolz, doch die Zuschauer lachen und erwidern, dass die **Pik 10** richtig gewesen wäre! Was für ein Pech! Daraufhin ziehen Sie das **Pik As** immer weiter heraus... und es wird dabei länger und länger... bis es schließlich zu einer 30 cm (!) langen **Pik 10** geworden ist!

Diesen verrückten Gag sollten Sie immer dabei haben. Es lohnt sich, denn Ihre Zuschauer werden staunen **und** lachen!

Sie erhalten eine laminierte Spezialkarte, ein Forcierspiel und die ausführliche Erklärung.

Best. Nr.: 183

€ 7,90



## "Die fantastischen Vier"

Sie zeigen z. B. vier Pik Damen, die Sie einzeln, sichtbar vorzählen. Plötzlich hat sich eine Dame umgedreht, ohne dass Sie irgendetwas Verdächtiges gemacht hätten. Daraufhin drehen Sie eine zweite Dame herum und wenn Sie danach die Karten vorzählen, sieht man auf einmal nur noch Rückseiten!

Eine Pik Dame stecken Sie nun in die Tasche, doch auf "magische Weise" wandert diese wieder zurück, natürlich umgedreht! Aus Sympathie dreht sich plötzlich eine zweite Dame herum! Das wirkt alles sehr geheimnisvoll, aber es kommt noch besser:

Sie reiben die beiden rückenoben liegenden Karten an Ihrem Ärmel und das Unwahrscheinliche passiert! Die beiden Damen verschwinden... und Sie halten nur noch zwei weiße Karten in der Hand!

Als absoluten Höhepunkt pusten Sie zum Schluss gegen die beiden anderen Karten und das normale Rückenmuster verwandelt sich auf zauberhafte Weise in ein Fantasiemuster!

Dieses grandiose "Feuerwerk" an optisch starken Effekten müssen Sie allerdings etwas üben. Die hier benutzte Falschzählmethode ist gut verständlich erklärt mit übersichtlichem Text und vielen Abbildungen. Natürlich erhalten Sie auch die fantastischen Trickkarten!

Best. Nr.: 040

€ 4,00

## "Karten Befreiung"

### Das ist ein doppeltes Kartenwunder!



Der Vorführende präsentiert ein durchlohtes Kartenspiel und ein Seil. Jetzt zieht ein Zuschauer dieses Seil durch das komplette Spiel und hält es dann an beiden Enden fest, so dass alle 32 Karten gefesselt sind! Gleichzeitig nimmt ein zweiter Mitspieler eine Karte aus einem normalen Spiel und merkt sich diese!

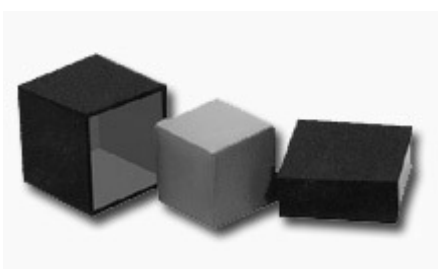
Dann legt der Magier einen Zeitungsbogen oder ein Tuch über das gefesselte Lochspiel und geht mit den Händen darunter. Dabei bittet er den zweiten Zuschauer, seine gezogene Karte zu nennen.

„Diese Karte werde ich jetzt aus dem durchlohten Spiel befreien!“ behauptet er und kommt tatsächlich mit der gesuchten Karte unter der Zeitung hervor! Er hat die Karte also nicht nur (ohne hinzuschauen!) gefunden, sondern außerdem noch von der Seilmitte entfernt, ohne sie zu beschädigen!

Best. Nr.: 204

€ 8,90

## "Farbwürfel"



Sie zeigen einen dekorativen Würfel mit sechs verschiedenen Farbseiten. Ihr Zuschauer soll nun den Würfel in die dazugehörige Schachtel legen und sich die Farbe der oberen Seite merken. Sie drehen sich derweil herum!

Jetzt kommt der Deckel drauf und Sie halten die Schachtel gegen Ihre Stirn. Nach wenigen Sekunden nennen Sie die oben befindliche Farbe, obwohl die Schachtel wirklich undurchsichtig ist. Sehr einfach vorzuführen, auch für Kinder! Es kann alles untersucht werden! Komplet!

Best. Nr.: 224

€ 5,90

## "In Gedanken"

### Jumbo Version



### 1. Version: "In Gedanken" mit Jumbo Riesenkarten:

Der Zauberer präsentiert vier **Riesen-Karten** mit **roter** Rückseite.

*„Liebes Publikum, ich möchte Ihnen nun ein Kunststück zeigen, das nur in Ihrer Vorstellung stattfindet, heute nennt man das ja virtuell. Nehmen wir also an, dass dies vier Damen wären und Sie wählen jetzt bitte die beiden roten (Herz / Karo) oder die beiden schwarzen Damen (Pik / Kreuz).“*

Der Zuschauer wählt z.B. die beiden schwarzen Damen.

Daraufhin tut der Zauberer so, als ob er zwei Karten aus dem Päckchen herausnimmt und hält diese hoch. Man sieht gar nichts, denn das geschieht ja alles nur in der Einbildung. Dann legt er die beiden "schwarzen" Karten beiseite:

*„So, jetzt habe ich also nur noch Herz und Karo Dame vor mir! Eine möchte ich noch weglegen und wieder dürfen Sie bestimmen, welche!“* Der Zuschauer wählt z.B. die Karo Dame.

*„Vielen Dank“, fährt er fort und gibt abermals eine unsichtbare Karte beiseite. Dann wiederholt er: „Sie haben also völlig frei bestimmt, welche Karten ich weglegen soll, und zwar Pik, Karo und Kreuz Dame! So dürfte sich in dem Stapel nur noch die **Herz Dame** befinden!“*

Bei diesen Worten hebt er die Karten hoch, so dass jeder die Rückseiten erkennen kann und schiebt sie auseinander. Es ist unglaublich, aber zwischen den Rückseiten schaut eine **Herz Dame** hervor!

Bevor die Zuschauer sich wieder beruhigt haben, zieht er die Dame oben heraus und dreht sie mit der Rückseite nach vorne: **"Sie zeigt als einzige einen blauen Rücken!"** Das ist jedoch noch nicht alles, denn Sie fahren fort:

*„Die nicht gewählten Damen haben wir ja vorhin weggelegt, also sind die restlichen drei Karten natürlich leer!“* Mit diesen Worten dreht der Vorführende die anderen Karten herum und man sieht nur Blankokarten!

Das sind drei wunderschöne Effekte, die Sie im kleinen **und großen** Kreis vorführen können. Die Jumbokarten machen es möglich. Sie sind ca. 21,5 x 15 cm groß.

Best. Nr. 273

€ 12,50

## "In Gedanken"

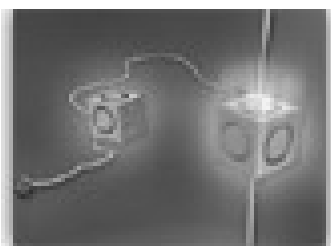
### Normal Version

### 2. Version: "In Gedanken" mit normal großen Spielkarten:

Best. Nr. 285

€ 5,00

## "Stoppwürfel"



Ein hübscher kleiner Messingwürfel mit sechs verschiedenfarbigen Seiten rutscht an einer dünnen Schnur herunter und hält nur inne, wenn Sie oder Ihre Zuschauer irgendwann "Stop" rufen!

Alle probieren es, manche stundenlang, doch niemand kann es nachmachen. Das Publikum wird wahrscheinlich bald durchdrehen!

Ein toller und trotzdem einfacher Trick für die Westentasche.

Best. Nr.: 009

€ 14,90

## "Rainbow"



Das ist mein neuer Lieblingstrick! Er besteht aus drei ungewöhnlichen Effekten mit einem Super-Klimax! Außerdem ist er extrem einfach vorzuführen und last not least, sehen die Karten wirklich klasse aus!

Zuerst zeigen Sie ein Rainbow-Deck, das ja aus 52 unterschiedlichen Rückseiten besteht. Sie streifen das Spiel auseinander, so dass Ihr Publikum die vielen verschiedenen Bilder bewundern kann!

Dann legen Sie Kreuz König und Pik Dame bildoben auf den Tisch, reichen einem Zuschauer das Spiel und bitten ihn, eine beliebige Anzahl Karten verdeckt auf den Tisch zu zählen.

Wenn er aufhört, legen Sie den Kreuz König offen auf den abgezählten Stapel. Der Rest kommt darauf und Ihr Mitspieler darf noch mehr Karten abzählen und wieder stoppen, wann er möchte! Auf diese legen Sie dann die Pik Dame und geben den verbliebenen Rest darüber! Alles ganz fair!

Jetzt schieben Sie das Spiel, mit den bunten Rückseiten nach oben, auseinander und suchen die offen liegende Pik Dame heraus. Danach drehen Sie die benachbarte Karte herum, es ist die Kreuz Dame! Dasselbe machen Sie dann mit dem Kreuz König und siehe da, neben ihm befindet sich der Pik König und das, obwohl die Stellen frei gewählt wurden!

Das ist aber noch lange nicht alles, denn jetzt drehen Sie beide Pärchen um und man erkennt, dass sie jeweils das gleiche Rückenmuster haben, obwohl doch alle anderen Muster nur einmal vorkommen. Nachdem die Zuschauer sich wieder beruhigt haben, folgt der Knalleffekt. Sie drehen das komplette Spiel herum und man sieht jetzt, dass es aus lauter gleichen Karten besteht! Alles Herz Achter!

Best. Nr. 257

€ 9,90

## "Schwebende Karte"

**Eine frei gewählte Spielkarte schwebt ohne Fäden oder Magnete!**



Sie lassen mal wieder eine Karte ziehen. Doch diesmal passiert etwas ganz anderes, denn die Karte wird bildoben (!) auf das Spiel zurückgegeben!

Dann halten Sie es mit einer Hand fest und plötzlich bewegt sich die Karte in Richtung Zuschauer und schwebt vor dem Spiel hin und her. Das sieht unheimlich aus! Schließlich wandert sie "von alleine" auf das Spiel zurück. Von dort kann sie (ohne Austausch!) sofort zum Untersuchen gegeben werden!

Liebe Leser! Ich spinne hier kein "Magiergarn"! Der Effekt läuft tatsächlich so ab, wie gerade geschildert. Die Wirkung ist unglaublich! Weitere Vorteile: Sehr einfache Vorführung! Auch für Anfänger geeignet. Kein Forcieren!

**Jede gewählte Karte schwebt!**

Best. Nr.: 138

€ 5,90

## "Schwebende Riesenkarte"

Das ist derselbe Effekt wie eben beschrieben, nur ist die Schwebemechanik bei dieser Version größer und stabiler, so dass man sogar **Riesenkarten** damit schweben lassen kann!

So können Sie dieses fantastische Kunststück auch auf der größten Bühne präsentieren!

Sie wissen ja, dass Schweben-Effekte immer gut ankommen! Lieferung erfolgt komplett mit fünf Riesenkarten und geheimer Mechanik!

Best. Nr.: 242

€ 12,50

## "Stripper Deck"



Dieses Trick-Kartenspiel ist so universell einsetzbar, dass seiner Anwendung fast keine Grenzen gesetzt sind!

Sie suchen z.B. eine vom Zuschauer ins Spiel gemischte Karte mit verbundenen Augen wieder heraus, oder Sie ziehen vier Asse (o.a.) aus dem Spiel, ohne hinzugucken! Dann trennen Sie das ganze Spiel mit einem Griff (!) in 16 schwarze und 16 rote Karten und das alles, obwohl die Zuschauer das Spiel gründlich untersucht und gemischt haben!

Außerdem können Sie die Karten so abheben, dass eine gewählte Karte unten oder oben liegt, wie Sie wollen! Die Präparation ist sehr unauffällig, so dass es passieren kann, dass Sie aus Versehen damit Skat spielen!

Viele weitere Tricks sind noch möglich! Wir liefern 13 Supereffekte, doch Ihrer Fantasie sind keine Grenzen gesetzt. 32 Blatt.

**Best. Nr.: 027**

**€ 5,90**

## "Svengali Deck"



Dieses Zauberkartenspiel ist einfach vorzuführen, aber trotzdem sehr effektiv und vielseitig!

Sie sagen z.B. vorher (!), welche Karte der Zuschauer ziehen soll. Diese kommt zurück ins Spiel und wandert dann auf magische Weise nach oben oder nach unten, wie Sie wollen! Sie reiben eine beliebige Karte an Ihrem Ärmel und diese verwandelt sich in eine andere! Wahnsinn!

Zum Schluss besteht das ganze Spiel nur noch aus lauter gleichen Karten! Ein umwerfender Effekt!

Insgesamt 15 fantastische Tricks finden Sie in der einfachen Anleitung!

**Best. Nr.: 011**

**€ 5,90**

## "Surprise"



Sie zeigen vier Blanko Karten. Plötzlich erscheint dazwischen ein Bube! Völlig verblüfft legen Sie ihn zurück und sehen die Karten noch mal durch. Jetzt ist er wieder verschwunden! Dann prüfen Sie die Rückseiten, doch auch hier ist er nicht zu sehen!

„Denkste!“ Ihre Zuschauer tuscheln und kichern, denn auf einmal liegt er unter den Karten! Verzweifelt geben Sie ihn in die linke Hand und halten plötzlich noch einen Buben in der rechten! Auch dieser kommt herüber in die linke Hand und in der rechten taucht jetzt ein dritter Bube auf. Unglaublich!

"Völlig entnervt" stecken Sie diesen umgedreht zwischen die anderen Buben. Das kann er wohl nicht ab, denn beim Vorzählen erkennt man, dass er abermals verschwunden ist.

Doch wenn Sie die Karten dann offen auf den Tisch geben, liegt er wieder neben den drei anderen Karten! Wo kommt dieser "lästige" Typ immer her? Auch die Zuschauer sind ratlos!

Aber dann schauen Sie auf seine Rückseite und rufen verdutzt: „Ach ihretwegen!“ Dabei drehen Sie den Buben herum und jeder kann das entzückende Pin-up-Girl auf der Rückseite bewundern! Jetzt ist allen klar, warum er immer wieder auftaucht!



Dieses kleine, unterhaltsame Wunder passt in jede Brieftasche. Sie können es also immer dabei haben, um jederzeit Ihre Mitmenschen zu verblüffen! Sie müssen dazu allerdings drei kleine (relativ einfache!) Griffe erlernen. Diese sind natürlich gut verständlich erklärt, genau wie der gesamte Trickablauf und der Text!

**Best. Nr. 102**

**€ 4,90**

## "Stopp"



Eine gewählte Karte kommt ins Spiel zurück und dieses wird mit der Rückseite zum Publikum in ein beliebiges Glas gestellt. Jetzt nehmen Sie eine Karte nach der anderen heraus und legen diese in ein zweites Glas, während die Zuschauer irgendwann „Stopp“ rufen sollen.

Erfolgt dann der Stoppruf, geben Sie die Karte, die Sie gerade in der Hand halten, verdeckt (!) auf den Tisch und drehen die Gläser so, dass die Bildseiten zum Zuschauer zeigen. Nun bitten Sie jemanden, die gestoppte Karte aufzudecken:

**Es ist wirklich die gezogene!**

Einfachste Vorführung! Sie erhalten ein raffiniertes Trickkartenspiel mit Anleitung.

**Best. Nr.: 032**

**€ 6,50**

## "Halb und halb"



**Ein herrliches Kunststück für alle Leute, die "halbe Sachen" mögen!**

Sie präsentieren diesmal etwas ganz Neues: Ein halbiertes Kartenspiel. Kann man damit zaubern? Sie probieren es einfach, indem Sie aus beiden Hälften je eine (halbe!) Karte ziehen lassen. Wie durch ein Wunder passen diese auf der Vorder- und Rückseite zusammen!

Dann öffnen Sie einen Umschlag, in dem die gleiche Karte liegt (!), allerdings nicht halbiert! Doch jetzt folgt der absolute Knüller: Sie breiten beide Hälften des Spieles auf dem Tisch aus und man erkennt, dass die eine Hälfte keine Rückseiten und die andere keine Bildseiten hat!

**Es sind nur noch Blankokarten!**

Dieses überraschende Ende wird Ihre Zuschauer schockieren! Wir liefern diesen ungewöhnlichen Effekt mit allem Zubehör. Die Vorführung ist kinderleicht!

**Best. Nr.: 029**

**€ 9,90**

## "zauberhafte Malbuch"



Ein toller optischer Effekt für Ihr "Kinderprogramm" aber auch die Erwachsenen werden staunen!

Sie durchblättern ein Buch. Man sieht nur weiße Seiten. Dann machen Sie mit einem Bleistift ein paar magische Bewegungen und wenn Sie danach das Buch durchblättern, sind lauter Strichzeichnungen zu erkennen.

Als Schlusspunkt wiederholen Sie dann die Aktion mit einem Pinsel und plötzlich sind lauter bunter Bilder in dem Buch erschienen! Kinderleicht vorzuführen!

**Best. Nr.: 261**

**€ 7,50**

## "rätselhafter Briefumschlag"



Das ist ein "Hammertrick"! Der Zuschauer soll das Kartenspiel mischen und dann eine Karte nach der anderen so auf den Tisch werfen, dass ein Stapel entsteht. Er darf damit aufhören, wann er möchte.

Gleichzeitig zeigen Sie einen großen Briefumschlag, den Sie öffnen, um einen etwas kleineren herauszuholen.

Dieser wird nun von einem Zuschauer aufgemacht und die darin liegende Karte herausgeholt. Dann dreht jemand anderer die oberste Karte des eben gebildeten Päckchens herum.

**Es ist die gleiche!**

Die Vorführung ist kinderleicht und an Frechheit wohl kaum zu überbieten. Das müssen Sie sich antun!

**Best. Nr.: 168**

**€ 6,50**

## "Zündi 1"



Sie zeigen eine Zündholzschachtel von beiden Seiten. Dann öffnen Sie auch noch die Lade, damit man die Streichhölzer darin sehen kann. Sieht alles ganz normal aus!

Danach zieht der Zuschauer eine Karte und legt diese auf den Tisch.

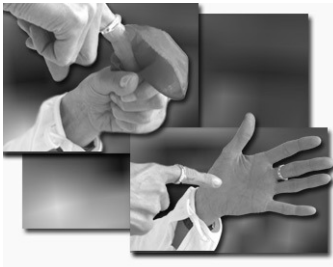
Wenn Sie nun die Streichholzschachtel an der Karte reiben, erscheint diese auf der Unterseite der Schachtel.

Ein überraschender Effekt, der aber sehr einfach vorzuführen ist. Lieferung ohne Kartenspiel.

**Best. Nr.: 241**

**€ 7,50**

## "The Smoker"



Mit "Smoker" erhalten Sie ein Universalhilfsmittel für viele Kunststücke!

Mit seiner Hilfe kann man eine brennende Zigarette in der Jacke des Zuschauers ausdrücken! Außerdem lassen Sie aus der leeren Hand ein Seidentuch erscheinen oder verschwinden. Auch für viele Mental-Tricks ist er unentbehrlich. Die Variationsmöglichkeiten sind unendlich!

Wir liefern Ihnen das raffinierte Hilfsmittel, ein Seidentuch, damit Sie gleich loszaubern können und natürlich eine ausführliche Anleitung.

Bestellen Sie am besten gleich heute Ihren "Smoker"!

**Best. Nr.: 052**

**€ 7,50**